

# 1. \_\_\_ KNOVELSPELE JÜST AS IN'T MIDDELÖLLER \_\_\_

DU BRUUKST:

- 4 Wörpels un
- een Beker

DE SPELE:

## **To'n Dräken mit de 1:**

Du dröffst mit 1 Wörfel 10x smieten und de Tählen tohoopreken.  
Wenn du eene 1 hest, is Sluss. Keen kriggt de mehrsten Punkte?

## **Wohr di vör de 3:**

Du dröffst mit een Wörfel 10x smieten un de Tählen tohoopreken. Overlegg di goot,  
wannehr du ophörst: Wenn du een 3 hest, is Sluss, un all dien Punkte ward streken.

## **Krüz un quer:**

Du knovelst 3 Mål mit 4 Wörpels. Tellen doot bloots de Diagonalen,  
dat heet de 3 un de 5. De kannst du tosâmenreken.

## **Un Tschüüs:**

Dree Mål musst du mit 1 Wörfel smieten, du kannst over ok 4 Mål.  
Wenn du mehr as 12 Punkte hesst, sünd all Punkte weg.

## **Jüss akkerat:**

Du knovelst 3 Mål mit 3 Wörpels. Tellen deit bloots de 13, 14 un 15,  
de kannst du tosâmentellen.

Wo veel Punkte hest du?

