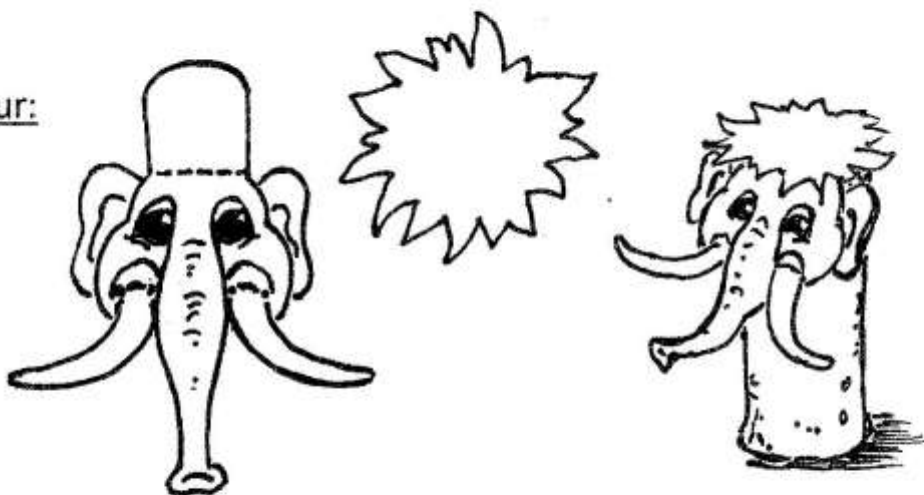


En Spiel mit dat Mammut

Wat du bruukst:

1. För de Speelfigur:

De Vörlaag
Buntstiften
Scheer
Klever
en Proppen



Pass op: Dat Witte in de Ogen un de Tähn bleibt witt!

Maal toerst de Mammutkopp und dat Hoordeel an un snied beid ut! Snied bi de Tähn bit na de Punkten! Denn knick de Lasch, de över den Kopp sitt, op de strekelte Lien na achtern. Dorna giffst du en Klacks Klever op den Proppen un klevst de Lasch baven op, so wat dat Gesicht na ünner hängt. Un nu klevst du ok noch de Frisur baven ropp. Fartig! Achteran kannst du den Rüssel un de Tähn so'n beten na baven begen.

2. De Speelverklören

3. Dat Speelbrett

(wenn du magst, kannst du dat ok anmalen)

4. Dat Wetenblatt

5. En Wörpel

Ji köönt ok en olen Eierbeker oder wat anners as **Wanner-Pokal** för de Winner insetten

Speelverklören: 2 bit 4 Lüüd köönt mitspelen. Jeeden mutt sik en Speelfigur (Mammut) basteln. Dorto kriegt he/se je een Speelbrett un een Weetenblatt. Toerst warrt utwörpelt, wokeen anfangt. Nu geht't los: De eerst wörpelt to'n Bispeel de 5, denn geht he/se op dat Speelbrett 5 vöran, stellt sik op den uttelt Kring, kiekt op dat Wetenblatt un leest vör, wat dor för düsse Kringnummer opschreven is. Wenn de noch nich so goot lesen kann, mag en Vörleser hölpfen.

Op de Fragen köönt altohop antern un ok in't Book nakieken.

Wenn een de söss wörpelt, geht he/se söss vör, dörv vörlesen un denn noch mol wörpeln. Wunnen hett, de toerst bi den Pokal is.